|  | **Técnico Universitario en Programación**  **Laboratorio de Computación II** |
| --- | --- |

Hacer una clase llamada Temporizador que cumpla las siguientes condiciones:

* Tener un constructor que reciba la cantidad de horas, minutos y segundos del temporizador. Si los valores no son aceptables se debe establecer 0:0:0.
* En ningún momento, el temporizador puede tener un valor incorrecto en horas, minutos o segundos. Los valores aceptables son:
  + Horas: Valor entero mayor o igual a cero.
  + Minutos: Valor entero entre 0 y 59.
  + Segundos: Valor entero entre 0 y 59.
* Hacer un método llamado tic que aumente en un segundo el valor del temporizador.
* Hacer un método llamado mostrar que muestre los valores del temporizador con el siguiente formato: HH:MM:SS
* Hacer un método llamado comparar que reciba otro objeto Temporizador como parámetro y devuelva:
  + 0 si ambos temporizadores tienen los mismos valores de tiempo.
  + +1 si el Temporizador recibido como parámetro tiene un tiempo menor al del objeto.
  + -1 si el Temporizador recibido como parámetro tiene un tiempo mayor al del objeto.
* Hacer un método llamado tac que aumente en un segundo el valor del temporizador.

NOTA: Ser estrictamente precisos en los nombres y parámetros que debe recibir cada método. Al igual que en el nombre de la clase.